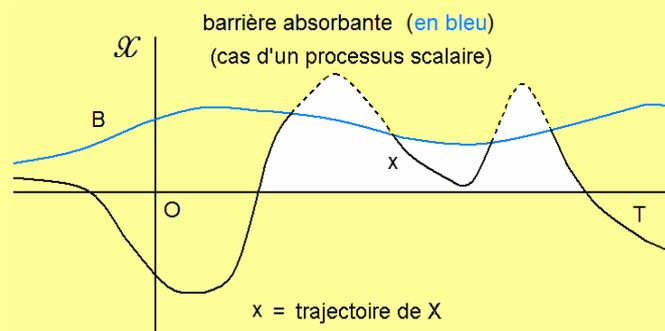


## BARRIÈRE ABSORBANTE, BARRIÈRE RÉFLÉCHISSANTE (N)

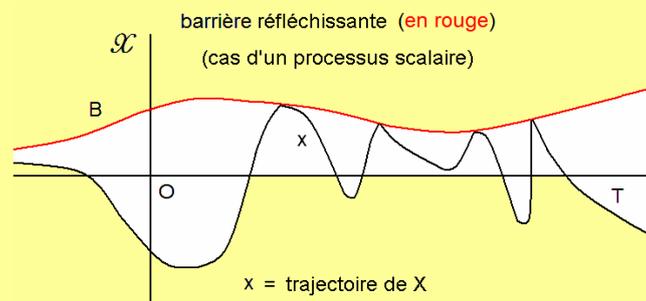
(20 / 12 / 2019, © Monfort, Dicostat2005, 2005-2019)

(i) Lorsqu'un **processus additif** (eg une **promenade aléatoire**) scalaire représente le déplacement d'une particule ou d'un point mobile dans l'espace  $\mathbf{R}^n$  (le plus souvent,  $n = 1$ , ou  $n = 2$ , ou  $n = 3$ ), il peut exister des limites à ce déplacement, appelées **barrières**.

(a) si l'une d'entre elles absorbe la particule (ie arrête son mouvement), on l'appelle **barrière absorbante** (cf graphique ci-dessous) ;



(b) si, au contraire, elle n'absorbe pas cette particule (ie lorsque celle-ci poursuit sa **trajectoire**), on l'appelle **barrière réfléchissante** (cf graphique ci-dessous).



(ii) Les notions d'absorption et de réflexion se définissent aussi pour des processus plus généraux : on parle alors de **région absorbante** (resp de **région réfléchissante**).