## **JEU STATISTIQUE SÉQUENTIEL (A14, G3, G7)**

(06 / 05 / 2020, © Monfort, Dicostat2005, 2005-2020)

Dans un **problème statistique**, un plan d'échantillonnage (ou plan d'observation) séquentiel peut être donné a priori : il convient alors de définir une **procédure** de décision qui tienne compte de ce plan (cf **problème de décision séquentielle**).

- (i) Un jeu séquentiel à horizon fini (ou horizon tronqué), ou simplement jeu séquentiel fini (ou tronqué), consiste en la donnée (D. BLACKWELL M.A. GIRSHICK):
  - (a) d'un modèle statistique de base  $(\Omega, \mathcal{F}, P_{\theta})_{\theta \in \Theta}$ ;
- (b) d'un espace d'observation, ou espace d'échantillonnage,  $(\mathcal{X}, \mathcal{B})$  qui se présente sous la forme d'un produit défini par  $\mathcal{X} = \Pi_{n=1}^N \mathcal{X}_n$ ,  $\mathcal{B} = \bigotimes_{n=1}^N \mathcal{B}_n$  et  $N \in \mathbf{N}^*$ . Les ensembles sont souvent identiques :  $\mathcal{X}_n = \mathcal{X}_0$  et  $\mathcal{B}_n = \mathcal{B}_0$ ,  $\forall$  n = 1,..., N;
- (c) d'une variable aléatoire (en général, un échantillon observable)  $X: \Omega \mapsto \mathcal{X}$  de la forme  $X = (X_1, ..., X_N)$ , dont la loi de probabilité est notée  $P_{\theta}^{X}$  (pour tout  $\theta \in \Theta$ ,  $P_{\theta}^{X}$  est l'image de  $P_{\theta}$  par X);
- (d) d'un ensemble de décisions finales, ou ensemble de décisions terminales, D dont l'élément générique d est appelé décision finale, ou décision terminale. On parle aussi d'action finale ou d'action terminale, auquel cas on note  $a \in A$ ;
- (e) d'un ensemble  $\Delta$  de fonctions  $\delta$  :  $N_N$  x  $\mathcal{X} \mapsto D$ , avec  $N_N$  = {0, 1,..., N}. Ces fonctions sont tq :

(1) 
$$(x', x'') \in \mathcal{X}^2$$
 et  $x'' = x' \Rightarrow \delta(n, x') = \delta(n, x'')$ ,

pour tout  $n \in \{1, ..., N\}$  et toute  $\delta \in \Delta$ ;

(f) d'une famille  $\Pi$  de partitions  $\Pi$  de  $\mathscr L$  qui vérifient :

$$\Pi\in\Pi\ \Rightarrow\ \Pi \text{ est de la forme }\Pi$$
 = {\$\Pi\_0\$, \$\Pi\_1\$,..., \$\Pi\_N\$}; (2)

$$(x', x'') \in \mathcal{X}^2$$
 et  $x'' = x' \implies \{x' \in \Pi_n \iff x'' \in \Pi_n\}.$ 

On appelle  $\Delta' = \Pi \times \Delta$  l'ensemble des règles de décision séquentielles, ou ensemble des fonctions de décision séquentielles. Un élément  $\Pi \in \Pi$  définit donc un plan d'échantillonnage séquentiel, ou plan séquentiel, dont tout élément  $\Pi_n$  est appelé région d'arrêt, ou zone d'arrêt ;

(g) d'une fonction de coût c :  $N_N \times \mathcal{X} \mapsto R_+ tq$  :

(3) 
$$(x', x'') \in \mathcal{L}^2$$
 et  $x'' = x' \implies c(n, x') = c(n, x'')$ .

Autrement dit, le coût de l'échantillonnage ne dépend que des sous-échantillons effectivement réalisés.

Il est souvent commode d'indexer c comme une suite  $c = (c_n)_{n=0,1,\dots,N}$  tq :

c<sub>0</sub> = 0 (coût nul en l'absence d'observation),   
(4) 
$$c_{N}: \mathcal{X} \mapsto \mathbf{R}_{+},$$

où  $c_N = c_N (x_1, ..., x_N)$  est le coût associé à l'observation  $x = (x_1, ..., x_N) \in \mathcal{X}$ .

De même, on indexe  $\delta$  selon  $\delta = (\delta_0, \delta_1, ..., \delta_N)$ ;

(h) d'une fonction de perte  $L: \Theta \times D \mapsto R_+$ . La fonction de risque séquentielle associée à L s'écrit donc :

(5) 
$$R_{\Pi}(\delta, \theta) = \sum_{n=0}^{N} \int_{\Pi(n)} \{c_n(x) + L(\theta, \delta(n, x))\} dP_{\theta}^{X}(x),$$

en notant  $\Pi(n)$  pour désigner  $\Pi_n$ .

Un jeu séquentiel fini (de « taille » N) est souvent représenté par le symbole :

(6) 
$$\mathcal{J}_{N} = \{(\mathcal{X}, \mathcal{B}, P_{\theta}^{X})_{\theta \in \Theta}, \Delta', R\}.$$

On le considère généralement comme « plongé » dans un jeu séquentiel infini (dénombrable)  $\mathcal{J}_{N^*}$  .

(ii) Il est possible d'étendre le cadre (classique) précédent dans un **contexte statistique** bayésien. On suppose donnée une **probabilité a priori**  $\Pi$ , définie sur une tribu  $\mathcal{B}_{\Theta}$  de parties de  $\Theta$  (cette probabilité est à distinguer des partitions  $\Pi$  de  $\mathcal{L}$ ).

Dans ce cadre, on établit deux résultats importants :

- (a) quelle que soit la partition  $\Pi \in \Pi$  et que soit la probabilité a priori  $\Pi$  sur  $\mathcal{B}_\Theta$ , il existe une procédure de décision terminale  $(\delta_n^*)_n$  qui est optimale pour la fonction de risque précédente. Autrement dit, il existe une suite de fonctions de décision terminales  $(\delta_n^*)_{n \in \mathbb{N}}$  tq:
- (7)  $\lim_{n} R_{\Pi}^{\Pi}(\delta_{n}^{*}) = \inf_{\delta \in \Delta} R_{\Pi}^{\Pi}(\delta)$  uniformément sur  $\Pi$ ,

où l'on a défini, au préalable, le **risque bayésien** (ou **risque de BAYES) séquentiel** selon la formule :

(8) 
$$R_{\Pi}^{\Pi}(\delta) = \sum_{n=0}^{N} \int_{\Pi(n)} \int_{\Theta} \{c_n(x) + L(\theta, \delta(n, x))\} dP_{\theta}^{X}(x) d\Pi(\theta);$$

(b) quelle que soit la **probabilité a priori**  $\Pi$  sur  $\mathcal{B}_\Theta$ , il existe un plan d'échantillonnage séquentiel  $\Pi^*$  qui est optimal. Il consiste en la procédure suivante : à chaque étape  $N \in \mathbf{N}^*$ , si l'étape suivante N+1 réduit le risque, on poursuit l'échantillonnage (sinon, on l'arrête).

La théorie de la décision séquentielle, basée sur des jeux séquentiels est aussi à l'origine d'un autre résultat important : l'identité de WALD.