## PRINCIPE DE RÉFLÉCHISSEMENT (N2)

(21 / 01 / 2020, © Monfort, Dicostat2005, 2005-2020)

Le **principe de réfléchissement** est une méthode utilisée pour démontrer certaines égalités de la **théorie des processus**, eg pour simplifier l'étude d'une **promenade aléatoire**.

(i) Soit X = {( $\Omega$ ,  $\mathcal{F}$ , P), ( $\mathcal{X}$ ,  $\mathcal{B}$ ), ( $X_t$ )<sub>t  $\in$  T</sub>} un processus stochastique réel scalaire (ie ( $\mathcal{X}$ ,  $\mathcal{B}$ ) = ( $\mathbf{R}$ ,  $\mathcal{B}_R$ )), en temps continu (T =  $\mathbf{R}_+$ ). On suppose que X est un processus à accroissements indépendants et que ses trajectoires t  $\mapsto$  X<sub>t</sub> ( $\omega$ ) (où  $\omega \in \Omega$ ) sont continues en probabilité sur T (cf processus continu en probabilité). Etant donné x  $\in$   $\mathbf{R}$ , on définit, pour tout segment S = [0, S]  $\subset$  T, la variable aléatoire  $\tau : \Omega \mapsto$  S selon :

(1) 
$$\tau(\omega) = \inf\{s \in S : X_s(\omega) - X_0(\omega) = x\}.$$

Comme les accroissements  $X_s$  -  $X_0$  sont,  $\forall$  s  $\geq$   $\tau$  ( $\omega$ ), indépendants des accroissements  $X_s$  -  $X_0$  ,  $\forall$  s <  $\tau$  ( $\omega$ ), on ne change pas (**principe de réfléchissement**) la nature (ie les propriétés probabilistes) de X en procédant au **« réfléchissement » de la trajectoire** s  $\mapsto$   $X_s$  ( $\omega$ ) -  $X_0$  ( $\omega$ ) pr à la droite  $\Delta_x$  d'équation s  $\mapsto$  f (s) = x, ie en remplaçant,  $\forall$  s  $\geq$   $\tau$  ( $\omega$ ), la portion de trajectoire s  $\mapsto$   $X_s$  ( $\omega$ ) -  $X_0$  ( $\omega$ ) par la portion de trajectoire symétrique de la précédente pr à  $\Delta_x$ .

Si l'on définit les évènements emboîtés suivants :

$$A_x = \{ \omega \in \Omega : \sup_{s \in S} X_s - X_0 \ge x \},$$

$$(2) \qquad B_x \ = \ \{\omega \in \Omega : X_S \text{ - } X_0 \geq x\} \ \subset \ A_x \ ,$$

$$C_x = \{\omega \in \Omega : X_S - X_0 = x\} \subset B_x$$
,

le principe de réfléchissement (D. ANDRÉ) se traduit par la relation probabiliste :

$$(3) \qquad P(A_x \cap B_x^c) = P(A_x \cap (B_x \setminus C_x)) = P(B_x \setminus C_x).$$

Par suite, comme P  $(A_x \cap B_x)$  = P  $(B_x)$ , et du fait de la continuité des trajectoires, on obtient (par addition membre à membre) :

(4) 
$$P(A_x) = P(B_x) + P(B_x) \setminus C_x = 2 \cdot P(B_x)$$

(ii) Soit X un processus du mouvement brownien (avec T =  $\mathbf{R}_+$ ) et Y =  $(Y_n)_{n \in \mathbf{N}^*}$  un processus réel scalaire qui est une suite iid selon une loi symétrique. On pose x > 0,  $\varepsilon > 0$  et  $Z_N = \sum_{n=1}^N Y_n$ . Alors :

1

(a) l'inégalité P ( $h_N \max \Sigma_{n=1}^N Z_n \ge x$ )  $\le 2$  . P ( $Z_N \ge x$ ) implique :

(5) 
$$P(\sup_{t \le s} (X_t - X_0) \ge x) \le 2 \cdot P(X_s - X_0 \ge x), \quad \forall s \in T.$$

Donc X est presque sûrement à trajectoires continues.

(b) de même, l'inégalité P ( $Z_N$ ) + 2 . (1 -  $\Sigma_{n=1}^N$  P ( $Y_n$  e )  $\leq$  (1/2) P ( $h_N$  max $_{n=1}^N$   $Z_n \geq x$ ) implique :

(6) 
$$P(\sup_{t \le s} (X_t - X_0) \ge x) = 2 \cdot P(X_s - X_0 \ge x);$$

(c) par suite, on a encore, pour toute trajectoire continue de X (et avec les mêmes notations qu'en (i)) :

(7) 
$$P(A_x \cap B_x) = P(B_x),$$

$$P(A_x \cap B_x^c) = P(A_x \cap (B_x \setminus C_x)) = P(B_x \setminus C_x).$$

Si  $\tau$  ( $\omega$ ) est le **premier instant** t pour lequel  $X_t$  -  $X_0$  = x, les variations de X après  $\tau$  ( $\omega$ ) sont indépendantes de celles réalisées avant  $\tau$  ( $\omega$ ) et leur signe est équidistribué. Autrement dit, dès que  $t > \tau$  ( $\omega$ ), les probabilités sont invariantes lorsqu'on procède au **réfléchissement** de X pr à la ligne  $\Delta_x$  d'équation y = f(t) = x.

(iii) Dans le contexte d'une **promenade aléatoire**, on considère un N-uple (ou **suite**)  $X = (X_1, ..., X_N)' \in \{-1, +1\}^n$  tq  $N = N^+ + N^-$ , où  $N^+ \in N_N^* = \{1, ..., N\}$  représente le nombre d'indices i tq  $X_i = +1$  et  $N^-$  représente le nombre d'indices j tq  $X_i = -1$ , ie :

(8) 
$$N^{+} = Card \{i \in N_{N}^{*} : X_{i} = 1\},$$
 
$$N^{-} = Card \{j \in N_{N}^{*} : X_{i} = -1\}.$$

On pose:

$$S_0 = 0$$

(9) 
$$S_{\alpha} = \sum_{i=1}^{\alpha} X_{i}, \quad \forall \alpha \in \{1, ..., N-1\},$$
  
 $S_{n} = N^{+} - N^{-}.$ 

Autrement dit, la différence  $S_{\alpha} = \alpha^+ - \alpha^-$ , dans laquelle  $\alpha^+ = \text{Card } \{i \in N_{\alpha}^* : X_i = +1\}$  et  $\alpha^- = \text{Card } \{j \in N_{\alpha}^* : X_j = -1\}$ , représente la différence entre le nombre de termes égaux à +1 et le nombre de termes égaux à -1 figurant dans les  $\alpha$  premières coordonnées. On a ainsi :

(10) 
$$\Delta S_{\alpha} = S_{\alpha} - S_{\alpha-1} = X_{\alpha} \in \{-1, +1\}.$$

On appelle:

(a) **chemin polygonal**, ou **ligne polygonale**, associé(e) à la suite X la fonction affine par morceaux passant par les points du **graphe** de coordonnées  $(X_{\alpha}, S_{\alpha})_{\alpha=0,1,\dots,N}$ .

(b) chemin de longueur n allant de l'origine (0, 0) à un point  $(n, y) \in \mathbf{N}^*$  x  $\mathbf{N}^*$  le graphe de toute fonction affine par morceaux passant par les points  $(\alpha, S_\alpha)$  (où  $\alpha \in N_n^*$ ) et tq  $S_n = y$ . Il existe donc  $2^n$  tels chemins.

Par suite:

(11) 
$$n = n^{+} + n^{-},$$
$$y = n^{+} - n^{-}.$$

Il existe  $C_n^{n+} = K(n, y)$  façons d'obtenir  $n^+$  termes  $X_i$  égaux à +1 dans la suite X. Si les égalités (11) ne sont pas vérifiées par un point donné  $(n^*, y^*)$ , on peut poser  $K(n^*, y^*) = 0$ : dans ce cas, il existe exactement K(n, y) chemins distincts allant de l'origine à n'importe quel point (n, y).

Le **principe de réfléchissement** s'exprime comme suit. Soit A = (n, y) et B = (p, z) deux points situés sur un chemin et tq  $y \in \mathbb{N}^*$ ,  $z \in \mathbb{N}^*$ ,  $n \in \mathbb{N}$ ,  $p \in \mathbb{N}^*$  et p > n. On appelle **réfléchissement** du point A pr au point (n, 0), ou pr à l'ensemble  $\{(n, 0) : n \in \mathbb{N}\}$ , le point symétrique s (A) = (n, -y).

On montre que le nombre de chemins allant de A vers B et « touchant » l'ensemble  $\{(n,0): n \in \mathbf{N}\}$ , ou traversant cet ensemble, est égal au nombre de chemins allant de S (A) vers B. Par « **traversée** », on entend l'existence de chemins comportant des points (q, -t) tq n < q < p et  $t \in \mathbf{N}^*$ .