

STRATÉGIE (A14, G3)

(22 / 05 / 2020, © Monfort, Dicostat2005, 2005-2020)

Terme utilisé dans deux contextes principaux.

(i) En **théorie des jeux**, une stratégie est l'une des **actions** possibles d'un joueur au cours d'un **jeu**, compte tenu, le cas échéant, des situations précédentes du jeu (ie de l'ensemble des décisions prises par tous les joueurs, depuis le début du jeu jusqu'à l'instant considéré).

On distingue souvent :

(a) soit entre **stratégie pure**, ou **tactique**, définie comme une action non aléatoire, et **stratégie mixte**, ou simplement **stratégie**, définie comme une action aléatoire faisant appel à un **tirage au hasard** à chaque étape d'un jeu ;

(b) soit entre **stratégie** et **tactique**, une stratégie étant alors définie comme un ensemble, généralement complexe, composé de tactiques élémentaires, que ces dernières soient aléatoires ou non (cf aussi **complexité**).

(ii) En **Statistique**, une **stratégie** désigne, en général, une (règle de) **décision statistique** : cette règle peut aussi bien être une **règle mixte** (ie aléatoire) qu'une **règle pure** (ie non aléatoire).

On utilise ainsi souvent le terme **stratégie** de façon équivalente à celui de **règle de décision** ou celui de **fonction de décision** : eg stratégie de BAYES ou **règle de BAYES**, stratégie pure ou règle pure, etc (cf différents types de décisions dans les articles sur la **décision**).